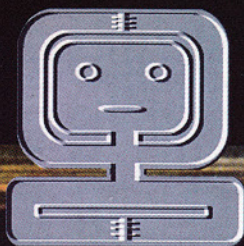


ИГРОМАНИЯ

БРОЙ 5(14), ГОДИНА II, МАЙ, 1999 Г. ЦЕНА 990 лв.

www.multimedia.bg/gamemania

ТОП НОВИНИ

ПРЕГЛЕД PC:

CIVILIZATION: CALL TO POWER
POOL SHARK
RECOIL
SOUTHPARK
PREMIER MANAGER NINETY NINE

ПРЕГЛЕД TV:

GUARDIAN'S CRUSADE
TRIPLE PLAY 2000
BEETLE ADVENTURE RACING
BLUE STINGER

НАРЪЧНИК:

IZNOGAUD
SETTLERS 3
WORMS: ARMAGEDDON
BALDUR'S GATE
ARMY MEN 3D
VIRTUA FIGHTER 3TB
WCW NITRO

ИГРА НА БРОЯ:

Championship MANAGER 3

МЕСЕЧНО СПИСАНИЕ ЗА КОМПЮТЪРНИ И ТЕЛЕВИЗИОННИ ИГРИ

ТЪРСЕТЕ ПО ПАВИЛИОНИТЕ НАЙ-НОВОТО ИЗДАНИЕ НА МУЛТИМЕДИА

ПЛАКАТИ – КОЛЕКЦИЯ ЗА ИГРОМАНИАЦИ МАЙ '99



5 ПЛАКАТА

WHEEL NUTS!
WILD 9
RIDGE RACER TYPE 4
MESSIAH
EARTHWORM JIM 3D



ПОДАРЪК!!!

– 3 КАРТИЧКИ ОТ ПОРЕДИЦАТА *ИГРИ '99*

PREMIER MANAGER NINETY NINE

P200, 32 RAM, 200 MHDD

Издател GREMLIN INTERACTIVE
Производител DINAMIC MULTIMEDIA

Никак не е чудно, че успехът на Championship Manager (виж страница 8-9) накара конкуренцията да се вземе в ръце. Истина е, че новото произведение на Gremlin Interactive не може да се похвали



с реализма на споменатата по-горе игра, но за сметка на това предлага множество нови опции. Целта, както винаги, е да се поеме ръководството на даден футболен клуб, като този път е поставено задължителното условие клубът да принадлежи на висшата английска лига. Това ограничение, разбира се, е малко странно, още повече че Play Station версията позволява игра и с италиански отбор, но за щастие в много други отношения играта е по-либерална. На геймъра се предлага възможност изцяло да поеме контрола върху избрания клуб или да се посвети само на треньорската работа. Във втория случай



всички останали дейности се управляват автоматично от самата игра.

Най-интересната нова опция е търговията със сувенири, безалкохолни напитки и закуски. Преди всеки мач, който се играе на твой терен, можеш да организираш продажба на хамбургери, кока-кола, чай и каквото още сметнеш за необходимо. Печалбите ти могат да се увеличат и от изграждането на нови кафенета около стадиона. Трябва само да внимаваш да не се презапасиш с продукти, които после могат бързо да се развалят, и е добре навреме да се погрижиш за складова площ. Продажбата на сувенири също не е лесна работа. За да се налучка правилната маркетингова стратегия, трябва да се прекарат часове пред компютъра, тъй като на наръчника в това отношение не може да се разчита.



Промени е претърпяла и футболната част на играта. Правилата за трансфер например са се усложнили. Контактите вече стават само чрез посредници, които се свързват с играча, неговия представител и неговия отбор. Като цяло преговорите са по-сложни и по-интересни, но в някои точно определени случаи сделките стават по-лесно отпреди. За да се сдобиете с голям играч от Източна Европа, сега е достатъчно да предложите само 20% от първоначално поисканата сума. Нашите тукашни клубове са толкова бедни, че няма как да не се съгласят.

Системата за връзка също е променена, и то към по-добро. Вместо да получаваш информацията от програмата, в новата версия към теб ще се обръщат твоите служители. Така например ако на футболиста Майкъл Оуен му се парализира кракът, по телефона



ще ти се обади главният терапевт. Разбира се, не всички съобщения са полезни. Посланията от типа „Ти си върховен!"с течение на времето стават направо досадни.

Това, в което Premier Manager все още отстъпва на Championchip Manager, е реализмът. Въпреки че и в тази област са настъпили подобрения, все още се наблюдават някои сериозни грешки и статистически аномалии, които няма да убегнат на сериозните футболни фенове. Надяваме се следващото издание на играта да се съобрази с техните забележки, а дотогава с чиста съвест можем да пожелаем на всички геймъри много приятни мигове с Premier Manager Ninety Nine.

Microsoft купуват Access

От *Microsoft* обявиха, че възнамеряват да купят *Access Software* – разработчик и издател на голф-игри за PC. *Microsoft* ще продължи да издава игри от собствената си голф-серия, докато новопридобитата компания ще разработва професионални голф-симулатори. *Links Extreme* в момента е в процес на разработка и най-вероятно ще бъде първата игра на *Access Software*, издадена от *Microsoft*.

Появи се нова фирма

Erik Yeo, водещ дизайнер на *Tiberian Sun*, и Lewis Paterson, продуцент на игри в *Westwood*, обявиха, че сформират нова компания за игри, наречена *7 Studios*. Yeo заяви, че новото му занимание няма да е в ущърб на разработването на *Command and Conquer 2*, защото бил оставил играта в подходящи ръце.

Infogrames купува Accolade

Френската компания *Infogrames* купи *Accolade* за сумата от 50 милиона щатски долара. Според шефа на *Infogrames* – Bruno Bonnell, новата придобивка ще помогне на фирмата му да реализира приход от 150 милиона долара за 2000 година.

Майкъл Крайтън прави игри?

Майкъл Крайтън, автор на нашумелите новели като Джурасик парк, влезе в бизнеса с игри, като основа компанията *Timeline Studios*. Фирмата вече е разработила нова 3D машина, която използва новата софтуерна архитектура OpenSpace 3D на фирмата *Virtus Corporation*. Крайтън възнамерява да създаде игри с впечатляващи интерактивни светове, базирайки се на идеи от произведенията си.

Civilization: Call To Power

Издател ACTIVISION
Производител ACTIVISION

P300, 128M, 400 MHDD

Тази последна стратегия под името Civilization е изправила създателите си пред голямо предизвикателство. Да достигнеш нивото на безсмъртния шедьовър без Сид Майер и Брайън Рейнолдс, не ще да е било лесна работа.

Най-интересното нововъведение е възможността играта да продължава в далечното бъдеще. Действето вече се развива не само в древността, през Ренесанса и в модерните времена, но се пренася и в Ерата на генетиката и в Диамантената ера. В новата игра има и повече бойни единици, повече градоустройствени възможности и повече чудеса. Много от чудесата са нови и сред тях ще откриете Забранения град, телескопа на Галилей, дори Интернет. Изцяло е променен начинът, по който се водят битките. По-рано в атаката можеше да участва само една бойна единица, а сега имаш възможност да обединяваш единиците си в армии. Разбира се, в новата игра освен придобивки са въведени и някои ограничения, които не съществуваха по-рано. Така например не е възможно да постигнеш победа над противника си, ако само го бомбардираш. Бомбардировачите от типа Стелт също не оправдават надеждите.







Pool Shark

Издател GREMLIN INTERACTIVE
Производител MIRAGE

P2, 32 RAM, 50 MHDD

Любителите на PC билярда досега имаха на разположение само една свястна игра от този жанр – *Virtual Pool 2*. И макарче новото заглавие едва ли би могло да оспори на предшественика си шампионската титла в тази категория, то заслужава похвала най-малко по три причини. Първата е голямото разнообразие от игрални зали и игрални маси, замислено така, че да прекарате по-дълго време пред компютъра, докато ги опознаете всичките. Второто преимущество е голямото разнообразие от игри. Освен традиционните игри тук ще откриете блиц-билярд, който се играе скоростно, билярд, в който всеки играч има право да бута топките само в един джоб, билярд-килър, в който имаш само три живота и губиш живот, винаги щом пропуснеш удар и много други. Третата причина, която прави играта интересна, е разнообразието от противници. Всеки си от тях си има своите особености и свой стил на игра. Китаристът цитира Елвис Пресли и държи щеката като китара, старият полковник се опитва да си служи с нея като с пушка, а очарователната Тифани от време на време ти изпраща въздушни целувки. За съжаление, някои дребни недоглеждания като например твърде тесните джобове помрачават геймърското удоволствие, а и по отношение на реализма има какво още да се желае, но като цяло трябва да признаем, че играта си я бива.







Recoil



Издател WESTWOOD STUDIOS
Производител ZIPPER INTERACTIVE

P2-266, 64RAM, 300 MHDD

В жанр като 3 D стрелялките, който е пълен с клонинги и себеподобни игри е много трудно да се измисли нещо ново и оригинално. Създателите на RECOIL са имали това добро желание, но не са избягали особено успешно от еднообразието на подобните игри.

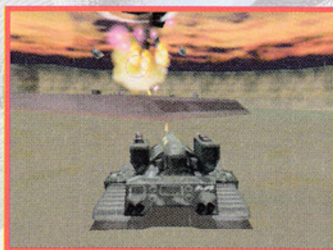
Действието е подобно на историята в *Терминатор*. Годината е 2018, а машини с изкуствен интелект са превърнали човеците в зомби. Малка група от съпротивата, твърдо решена да запази човешкия род, се крие под земята. В техни ръце попада танк от страховития арсенал на NETWORK.

Естествено танка управлявате вие. Играта е с много прилично разнообразие от пушкала, кое от кое по-ефективни и смъртоносни. Изкуственият интелект не е много на ниво, но това няма да ви развали удоволствието от красивите експлозии при всяко попадение.

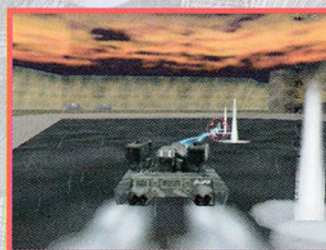
Графиката е добра, но не е особено детайлна и изпипана. Ще останете доволни, стига много много да не се вглеждате.

Техномузиката към играта не е голям хит, но определено пасва на действието и екшъна. Гърмежите и пукотевицата са невероятни и съпътстват всеки изстрел и експлозия.

Струва си да отделите малко време за тази игра – повече от седмица няма да ви е необходима.







Southpark



Издател ACCLAIM
Производител IGUANA ENTERTAINMENT

P2-266, 48 RAM, 100 MHDD

Тази пуцалка от първо лице е предназначена главно за феновете на популярния в Америка телевизионен сериал Southpark и макар че е успяла до голяма степен да съхрани духа на предаването, успехът ѝ е повече от съмнителен.

Интригата не е особено оригинална: преминалата над град Southpark комета е довела до някои неблагоприятни събития – поява на зли пуйки, мутанти, извънземни и други подобни. Четири деветгодишни момчета трябва да сложат край на тези безобразия, като действието се развива в пет епизода, всеки от които е посветен на специфична заплаха.

Ако играеш сам, можеш да си избереш всеки един от героите и да го снабдиш с каквито си искаш оръжия. Заниманието е приятно, тъй като оригиналният дизайн на „бойната техника" без съмнение е един от силните козове на играта. На следващите етапи обаче ти предстоят разочарования. Героите разполагат с твърде ограничен запас от изрази и колкото и да са смешни репликите им, многократното повторение на едни и същи думи бързо омръзва. Враговете също са доста еднообразни, а AI-то е направо под всякаква критика. Мултиплейърът е по-интересен главно заради смешните оръжия и реплики, но и неговите възможности не са безкрайни. Като цяло трябва да признаем, че създателите на играта са могли да се потрудят и повече.







PC НОВИНИ

Microsoft тренира US армията

Американската армия ще използва *Microsoft Flight Simulator* за тестване способностите на бъдещи пилоти. Според специалисти от военните среди този симулатор е най-реалистичен и това е била основната причина да се спрат именно на него.

Diablo II е почти готов

Blizzard съобщиха, че тяхната дългоочаквана игра *Diablo II* е на 70% готова, като всички герои са напълно изработени. Сюжетната линия на играта ще съдържа 3 акта и финал. Акт 1 ще се развива в Monastery of the Sisters of the Sightless Eye, акт 2 – в града Lut Gholein, а акт 3 – в града Kurast. Къде ще се развива финалът, все още се пази в тайна.

Hasbro ще преиздава класики

Hasbro Interactive ще разработват, издават и разпространяват интерактивни игри, базирани на аркадните класики на *Namco*. Измежду тях найизвестни са *Pac-Man*, *Ms Pac-Man* и *Dig Dug*. Първите игри от серията ще се появят на пазара през есента на 2000 година.

Подробности около *Tomb Raider* – филма

Наскоро станаха известни детайли около очаквания филм *Tomb Raider*. Въпреки че все още не е избрана изпълнителката за главната роля, вече са известни сценаристът и режисьорът. Сценарист ще бъде Steven De Souza, „отговорен" за невероятните филми „Умирай трудно" и „Умирай трудно 2". Режисьор ще бъде Stephen Herek, който е работил върху суперприключението на Бил и Тед.

Новини около WWF Attitude

Играта WWF Attitude ще се появи на пазара на 3 юни. В нея ще влязат 40 различни кечисти – The Rock, Stone Cold Steve Austin, The Undertaker, Kane, Ken Shamrock, The Big Bossman, B.A. Billy Gunn, The Road Dogg, D'Lo, Brown, Mark Henry, Gangrel, Edge, Christian, X-Pac, , Triple-H, Mankind, Goldust, Val Venis, Mosh, Thrasher, Taka Michinoku, Owen Hart, Steve Blackman, Droz, Al Snow, Brian Christopher, Dr. Death, Faarooq Bradshaw и Jeff Jarrett. Ще има и 10 скрити герои, като някои от тях са жени. За N64 играта ще излезе през юли.

Capcom разработват нова игра

Onimusha е новото екшън-приключение от Capcom. Играта ще пресъздава ерата на самураите и за сега няма дата на излизане.

Ubi Soft прави игри за PSX2

Ubi Soft официално обяви, че ще създава заглавия за новия Playstation. За сега фирмата е включила в плановете си седем игри, между които са Monaco Grand Prix, D-Jump и Rayman 2.

Никой не може да спре bleem!

Молбата на Sony за временен запор върху продажбите на PSX емулатора bleem! за PC е отхвърлена от Федералния съд на Сан Франциско. Според шефа на bleem! това е най-правилното решение, като това ще добринесе за разширяване на продажбите на игри за Playstation.

Playstation 2 набира поддръжка

Компаниите, които ще разработват игри за PSX2

Guardian's Crusade

Издател ACTIVISION
Производител ACTIVISION

Заклетите геймъри и феновe на RPG игрите, знаят, че в този жанр обикновено ги чакат приключения със сложни герои, завързани истории, емоционални преживявания, като играта ви поглъща изцяло, а напрежението и адреналинът ви се повдигат с всяка измината минута.

След доста такива приключения ви идва да хванете една интересна, лека и забавна ролева игра, която не опъва нервите ви до скъсване и ще ви откъсне за няколко дни от напрежението.

Именно такава е и *Guardian's Grusade*. Не ме разбирайте погрешно, това не е безсмислена и тъпа игра, а едно много приятно приключение. Вие сте Knight и още в началото се натъквате на малко бебче, което прилича на кръстоска на заек и хипопотам. Както и да е, бебето е при вас, а пророчеството казва, че то трябва да отиде при майка си, на върха на една планина, която е през девет земи в десетата. С това играта започва. Приключенията, които ви очакват са забавни и дори смешни, което прави играта истинско удоволствие.

Графиката е много добра, а това което прави впечатление, е, че е изцяло тримерна. Затова забравете за момент сериозните игри и се позабавлявайте с малкото бебе и чудесната *Guardian's Grusade*.







Triple Play 2000

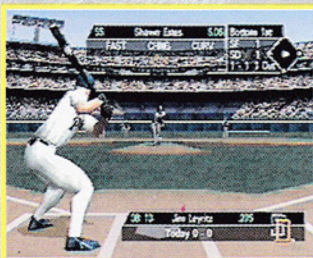
Издател EA SPORTS
Производител EA SPORTS



Досега бейзболните игри за PSX не бяха особено успешни. Това не направи кой знае какво впечатление на родният геймър, тъй като той не е особено запален по тази игра. Но отвъд океана това се счита за сериозен недостатък. Ето защо от *EA Sports*, запретнаха ръкави и зарадваха всички бейзболни фенове.

Новата игра е с много подобрения от предишните издания. Няма да се спираме подробно на правилата, но не можем да не отбележим впечатляващата графика. Стадионите са като истински и играта е много реална. Както обикновено и в този продукт на *EA Sports*, публиката е отлично анимирана и много жива. Неприятно впечатление прави това, че всички играчи като изключим външния вид са с едни и същи движения и размери.





Озвучаването също е много добро, което е особено важно за придаването на реалност на играта. Публиката скандира имената на любимите си отбори, точно както в истински бейзболен двубой.

Движенията и начинът на игра са много реални, като единствено лошо впечатление прави движението на топката – и при високи, и при ниски скорости тя се движи почти еднакво.

Играта е с много допълнителни екстри и ще бъде отлично забавление, за всички тези, които обичат този спорт.

Beetle Adventure Racing

Издател ELECTRONIC ARTS
Производител PARADIGM ENTERTAINMENT



Ето и рали-игра, подходяща за феновете на класическите автомобили. Тук основният герой е легендарното бръмбарче на VW. Симпатичният малък автомобил тук е подложен на изпитания, които и съвременен автомобил трудно би могъл да издържи. Но именно това прави играта интересна. Пътищата по които се състезавате не са еднообразни – вие можете да стигнете до финала по безброй отбивки и преки





пътища, изпълнени с различни препятствия. Ще управлявате в градове, по хълмове и каменисти пътища, върху лед и още много подобни удоволствия за дивите шофьори.

Отлична графика, но това което ще ви впечатли са и уникалните звуци.

Всяка кола има собствен шум на двигателя и различна свирка – особено интересни стават те, когато попаднете в тунел – ехото започва да кънти навсякъде около вас.

Забавна игра, с много възможности, която не изисква особено майсторство.

Защо да не опитате възможностите на славния бръмбар.

Blue Stinger

Издател SEGA
Производител CLIMAX

Ето и една от игрите за новата конзола на *SEGA*. Тя трябваше да излезе още при японската премиера на *Dreamcast*, но незнайно защо се забави доста.

След впечатляващото интро, играта започва да ви става някак си позната. След още няколко минути едно име ще изплува в съзнанието ви – *Resident Evil*. Пъзели, мутирали същества и клаустрофобични отровни коридори, ще накарат феновете на Rezident Evil, да се чувстват като у дома си. Но приликите като, че ли свършват дотук.

Създателите от *Climax* са се постарали да направят играта по-разнообразна, като героите попадат в много различни и разнообразни ситуации.



Предстоят ви срещи с интересни герои, от които трябва да събирате информация. Полезните предмети са навсякъде, затова оглеждайте се внимателно.



Графиката е добра, но предвид голямото забавяне на играта, се очакваше някои недостатъци да са изгладени, което за съжаление не е станало. Но това не намалява достойнствата и качествата на *Blue Stinger*.

Казано накратко, играта може да се окаже голям удар за *Climax*.



постоянно се увеличават. Списъкът, който е създаден до момента, включва Ubi Soft, Konami, Capcom, Gasto and Koei, Acclaim, Naughty Dog, GT Interactive и 3DO. Все още се водят преговори с Activision, THQ, Ubi Soft, Fox, Take Two, Infogrames, Bandai, ASC, Takara, Data East, ASCII, SNK и Epoch Co.

Нова част на Resident Evil

Третата част на Resident Evil – Nemesis, ще описва случилото се в периода между първата и втората част на играта. Заглавието ще излезе за Playstation на 11 Ноември. Тази дата съвпада с излизането на Resident Evil 2 за N64.

Spec Ops за Playstation

Rockstar Games ще издадат Playstation версия на Spec Ops: Rangers Lead The Way през есента. Екшън-играта е базирана на действителни акции, в които са участвали специалните сили.

Продължение на Die Hard Trilogy

Die Hard Trilogy ще бъде последвано от втора част. Играта не се разработва от Probe (създателите на първата част) и ще има сериозни промени в вида и начина на игра.

Подробности около Echo Night

Agetec разкриха подробности около Echo Night, която трябва да бъде издадена през лятото.Героите в играта трябва да освобождават изгубени души и да разкрият мистерията на камъните – талисмани. Ценното на новото заглавие е това, че сюжетът става все по-увлекателен с напредването на играта.

ИЗДАТЕЛ: EIDOS

Минимална конфигурация:
Pentium 133 MHz
16 MB RAM
100 MB свободно дисково пространство

Champio MANA

Ако обичате да играете футбол, да гледате футбол и да говорите за футбол, Championship Manager 3 е само за вас. Със своя реализъм и прецизна изработка тази последна версия на играта оставя далеч зад себе си своите основни конкуренти, създателите на Premier Manager.



Интригата

Както може би вече сте се досетили, целта на тази игра, която прилича повече на стратегия, отколкото на обикновена спортна игра, е да покажете, че можете успешно да управлявате своя футболен отбор. Предстои ви да селекционирате екип, да изберете подходящата тактика, да организирате трансфери на играчи. За съжаление няма да имате никакъв контрол върху финансите – затова, ако меракът ви е да се разпореждате със средства, трябва чисто и просто да си изберете друга игра. Ако желанието ви обаче е да играете футбол, попаднали сте точно където трябва. 15 национални тима са на ваше разположение. Сред тях, уви, липсва българският отбор, но ние отдавна вече сме се примирили с мисълта, че нито една игра не може да бъде съвършена. За сметка на това ви се дава възможност да управлявате два конкурентни отбора, но в този случай играта трудно ще върви на ниво, по-ниско от 64 MB Pentium.

Геймплеят

Любителите на CM2 сигурно си спомнят как навремето им се налагаше да блуждаят през 3 или 4 нива и да кликват тук и там по безкрайните екранни менюта. Сега всичко става много по-лесно. Ако искате да научите кой играе английската Conference Cup, трябва просто да отидете на competitions (състезания), после на Англия и после на Conference Cup. За да получите сведения за някой отбор или играч, е достатъчно просто да кликнете върху него. Предвиден е и специален новинарски екран, на който се оповестяват всички важни събития, такива като травми, трансфери и решенията на борда на директорите.

Новото

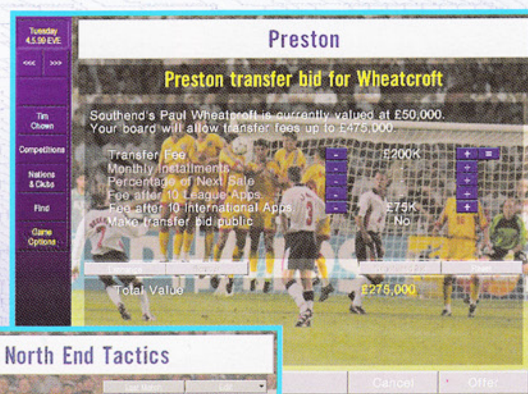
Сред нововъведенията трябва да споменем по-големите възможности на геймъра да си изработва специфична тактика и по-разнообразните качества на играчите, такива като умение за адаптиране, умение за работа в екип, ловкост, рефлекси и още много други. Тези качества от 20 в CM2 са повишени на 30. В замяна на това е премахнат рейтингът, оценяващ възможността даден играч да получи травма. Това качество съществува, но си остава скрито, както и някои други качества в играта. Някои от любителите на CM2 много роптаеха срещу тази практика на скритите качества, но, от друга страна, точно това прави играта интересна. По този начин никой не може да се похвали, че е открил формулата на успеха. Когато геймърът купува нов иг-

...onship ...AGER 3

ПРОИЗВОДИТЕЛ: SPORTS INTERACTIVE

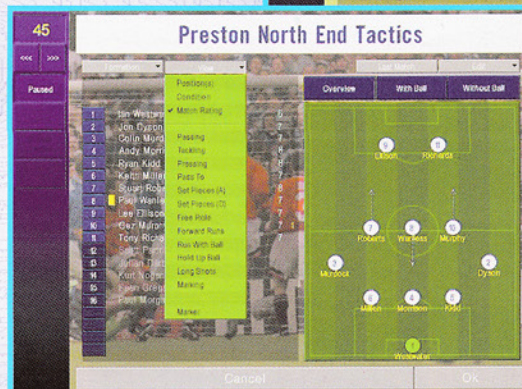
Препоръчителна конфигурация:
Pentium 2
64 MB RAM
500 MB свободно дисково пространство

рач, той никога не може да бъде сигурен, че краката на новодошлия не са от тесто, а ръцете от кашакавал. А най-важното е, че няма как да научите общата оценка за качествата на кандидата. Рейтингите са важни, но тяхната стойност е относителна. Затова и издирването на нови играчи в CM3 е толкова трудно. Затова през половината време играеш, а през другата половина търсиш нови попълнения.



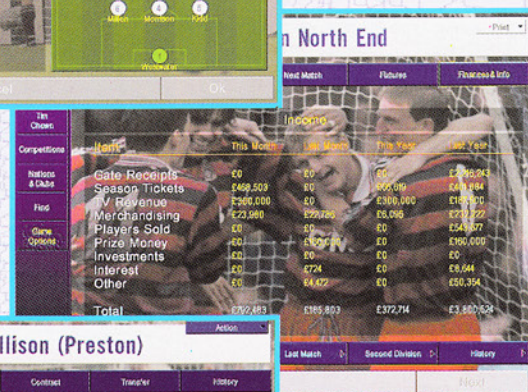
Като на живо

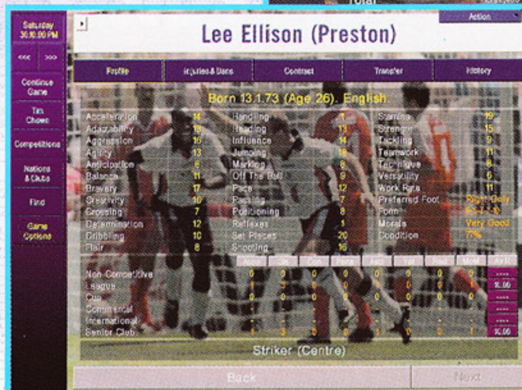
CM3 е толкова реалистична, че човек буквално потъва в нея. Разбира се, за това допринася подробното и прецизно изображение, но то само по себе си едва ли би било достатъчно за създаването на този поразителен ефект. Много е важно, че създателите са обърнали внимание и на фактологията. Рейтингите на играчите са по-балансирани, отколкото в CM2, резултатите са по-правдоподобни и никак не е лесно да победиш отбор от по-висока категория. Броят на жълттите картони също е в нормата, а зрителите на стадиона не са нито повече, нито по-малко, отколкото биха били в действителност. И макар че звуковото оформление като цяло не е нещо особено, въпросните зрители са се научили да викат, тропат, скандират, сиреч да вдигат шум също като истински.



Недостатъците

Без съмнение и този път има какво да се желае. Така например, за да се съкрати процедурата по наемане на играчи, би могло да се предвиди начин да се елиминират кандидатурите на тези от тях, които искат максимално високо заплащане. Вие все едно не можете да ги наемете и затова няма смисъл да си губите времето в четене на отговори от типа „За този играч вашето предложение не представлява интерес.“ Ненужни забавяния настъпват и по други поводи. В случай че ви уволнят например, намирането на нова работа отнема твърде много време. Към тези критики може да се добавят и някои забележки към наръчника, който не дава достатъчно изчерпателна информация, и досадният текст, появяващ се при всяко поставяне на компактдиска в устройството. Всичко това обаче ни най-малко не разваля общото впечатление и удоволствие.





Заключение

В заключение можем да кажем само, че CM3 са използвали постиженията на предишната версия, като са я доразвили във всичките ѝ аспекти. Нововъведенията са повече, отколкото феновете на играта биха могли да си представят, и ако изискванията към хардуера не представляват спънка за вас, определено си заслужава да се сдобиете с това заглавие. То със сигурност ще ви задържи пред екрана 50 часа в реално време при първо изиграване.

CLANS

STRATEGY FIRST

След Revenant, Cybermerc и Icarius това е поредният екшън, устремил се към лаврите на Diablo. Действието на играта се развива в свят, където гладът, отчаянието и насилието са част от всекидневния живот. Обитателите на този свят, клановете на елфите, воините, джуджетата и варварите, се надяват да облекчат своята съдба, като намерят старинните съкровища, охранявани от могъщи демони. Всеки клан си има своите силни и слаби страни и геймърът сам си избира от кой „отбор" ще играе. Битки има, но акцентът на играта е поставен не върху тях, а върху далеч по-интересните и разнообразни пъзели. Мултиплейърът допуска участието на четирима играчи.




LEGEND OF THE BLADEMASTERS

RONIN ENTERTAINMENT

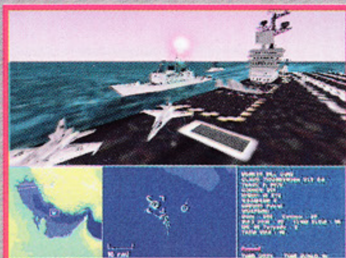
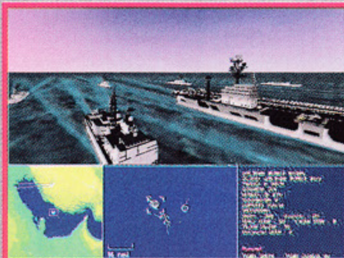
Добре дошли в света на злото, където вилнеят тайнствени същества и където петте народа Gardiens се опитват да открият причината за своите нещастия. В този свят на геймъра е отредена ролята на Ерик Валдемар, който трябва да помогне на своите хора да възстановят връзката с миналото. За да победиш в този екшън, трябва да умееш да си служиш и с оръжие, и с магия. Битките допускат използването на разнообразни тактики, враговете се различават по стил и темперамент, а героите са надарени със своя собствена индивидуалност.




FLEET COMMAND

ELECTRONC ARTS

Fleet Command представлява странно съчетание между замисъл и графика – морски бой в 3D-пространство. По същество обаче това си е чисто военна игра, в която повечето мисии са вдъхновени от истински операции. Създателите ѝ се гордеят с визуалните детайли и лесния интерфейс. Те са измислили и символи, предназначени да улеснят живота на тези от вас, които не познават военноморската терминология. Сред по-важните предимства на играта можем да посочим мултиплейърът за четирима играчи и възможността за паузиране.

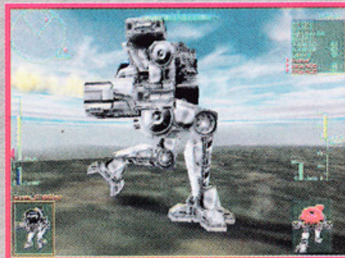



MECH WARRIOR 3

MICROPROSE

За основа на MechWarrior 3 е послужила старата игра на Fasa на име Battletech, чието очарование се усеща и в новата версия. Повече от 20 мисии очакват геймъра в този научнофантастичен екшън с впечатляваща графика и удобен геймплей. Предвиден е и мултиплейър за 8 участника, а също и възможност играта да се играе и в Интернет посредством Gaming Zone на Miccrosoft.

Всичко това ни кара да мислим, че любителите на междузвездни войни с нетърпение ще очакват лятото, когато новият продукт трябва да се появи на пазара.

НОВИНИ НОВИНИ НОВИНИ НОВИНИ

GT уволнява масово

GT Interactive съобщиха, че около 650 служители ще бъдат уволнени в планирана реорганизация на компанията. Тази бройка е около 35% от всички работещи във фирмата. Отскоро *GT* има и нов президент – John Baker, който навремето е бил член на висшата администрация на *Activision*.

KISS ще ползват LithTech

Monolith Productions съобщиха, че фирмата *Third Law Interactive* е получила лиценз за тяхната 3D машина LithTech. Тя ще бъде използвана в новата 3D игра *KISS Psycho Circus: The Nightmare Child*, която ще излезе в началото на 2000.

Проектът glDoom спрян

Дълго разработваният проект, по който трябваше да бъде създаден OpenGL порт за неостаряващия *Doom*, е спрян. Причината за тегленето на чертата на двегодишното начинание, подкрепяно от *id*, е обосновано с голяма загуба на информация при „скапването" на два хардиска и няколко архивни копия на ленти, жизненоважни за проекта.

Детайли около *Resident Evil* – филма

Capcom съобщиха, че на изложението E3 през май ще оповестят редица подробности около очаквания филм, базиран на играта *Resident Evil*. Слухове говорят, че снимките вече са започнали и че директорът George Romero ще се появи на изложението с интересна информация.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES

3DO

Кой би могъл да си помисли, че пластмасовите войничета, с които сме си играли навремето, ще се превърнат в герои на TV игра? В този екшън от 14 нива една на друга се противопоставят две армии – Tan Army и Green Army.

Победата трябва да бъде спечелена както в пластмасовия свят, така и на Земята, като земните битки се разиграват в кухни, бани и задни дворове.

Въоръжението на малките човечета включва базуки, пистолети, картечници и детектори на мини.

Те всичките са добре анимирани и надарени с индивидуалности, така че няма начин да не ги обикнеш.



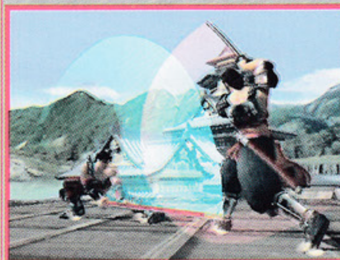




SOUL CALIBUR

NAMCO

Намко обявиха, че ще пуснат *Soul Calibour* за *Sega Dreamcast*. Това наложи преработка и усъвършенстване на играта за да могат да се използват мощните възможности на новата конзола. Досега играта бе проектирана за доста по слаба машина. *Soul Calibur* е продължение на легендарната *Soul Blade* – смъртоносните двубои с интересни оръжия. Играта ще върви с впечатляващите 60 кадъра в секунда и ще бъде с отлична графика. Всеки боец ще има собствено оръжие и боен стил. Демонстрацията на демо варианта беше впечатляваща, затова пълната версия се очаква с интерес по късно през годината.





HIGH HEAT BASEBALL 2000

3DO

След като *High Heat Baseball 1999* бе обявена за най-добрата бейзболна симулация, излязла през последните години на пазара, никак не е чудно, че създателите й са решили да подготвят ново издание. Както и преди тяхната първостепенна грижа е реализмът, но сега те са се опитали да внесат и някои нови моменти: нова анимация, специални ефекти и шест режима на игра. Представени са 37 стадиона и много отбори, включени са всичка мениджърски опции, а AI-то се очаква да бъде на много добро ниво.





NBA IN THE ZONE 99

KONAMI

Играта на *Konami* е подготвяна след края на локаута в *NBA* и може да предостави най-актуалната и точна информация за трансферите и играчите. Но нейните предимства не се изчерпват с това. *Konami* доказват, че имат потенциал да надминат високите графични и визуални стандарти, които наложи *Electronic Arts*. Играта е много по-реална и усъвършенствана в сравнение с предишните издания.

Има много повече и разнообразни начини за водене на играта – за защита и нападение, за дрибъл и комбинации. Играта определено ще има успех





НОВИНИ НОВИНИ НОВИНИ НОВИНИ

Worms 2 Armaggedon на PSX

Team 17 обявихя, че подготвят версия на играта за *PSX*. Всичко ще е абсолютно същото, но ще бъдат добавени и някои нови нива. Очаква се изданието да е готово тази есен.

Ново издание на Metal Gear

Konami обявиха продължението на Metal Gear. Легендарната игра няма да бъде много променена, но ще има повече опции и мисии. Тя ще бъде на 3 диска и ще се казва *Metal Gear Solid Integral*.

WWF е готова

Най-очакваната кеч игра за годината *WWF Attitude* вече е готова. За да засилят рекламният ефект създателите от *Acclaim Entertainment* пуснаха предварително списък с известните кечисти, които ще бъдат включени в играта. Това бе достатъчно *WWF Attitude* да бъде обявена за хит още преди да е на пазара.

Pro Scater

Hawk's Pro Skater е първото от вероятно поредица заглавия на *Activision* предназначени за любителите на скейта. Скот Пийс продуцент на играта обяви: „Хвърлихме много усилия в разработването на *Hawk's Pro Skater* и смятаме, че това е най-успешната борд игра. Не крия, че вече е в разработка и нейното продължение.“

IZNOGAUD

Резултат	Код
Избор на ниво	Y + D + F9
Животи	X + J + T
Допълн. 500 секунди	F3 + F5 + F9

Кодове на нивата:
CORROD
FISHER
GOGONO
EXTERN
XFILES
GOTERR
SPECTR
PICNIC
POILUS
FEDODO

SETTLERS 3

За да строите бързо, натиснете F12, за да паузирате играта, и след това отново бързо натиснете F12 за продължаване. Ще превъртите времето с минута напред.







WORMS: ARMAGEDDON

Резултат/ Цел
Червеите кървят/ Спечели златен медал в Basic Training
Водна овца/ Спечели златен медал в Super Sheep Racing training
По як Longbow/ Спечели златен медал в Euthanasia training
По як Shotgun/ Спечели златен медал в Rifle Range training
По як Grenade/ Спечели златен медал в Artillery Range training
Всички оръжия имат овци/ Спечели златен медал в Crazy Crates training
Безсмъртие/ Спечели златен медал в Deathmatch
Laser sight/ Изпълни мисия 4
Jetpack/ Изпълни мисия 8
Бързо ходене/ Изпълни мисия 13
Безсмъртие в мержови игри/ Изпълни мисия 16
Слаба гравитация/ Изпълни мисия 20
Неразбиваем пейзаж/ Изпълни мисия 25
По як Super Banana Bomb/ Изпълни мисия 33
Всички опции/ Златни медали и Рангове навсякъде

BALDUR'S GATE

Дублиране на предмети
Този трик ще дублира предмет, който може да бъде подреден в инвентара. Едно от най-добрите приложения е да си набавите колкото искате злато. Постави порция лекарство в един от бързите предметни слота. Отвори прозореца с инвентара, замести го с gem, след това незабавно се върнете в екрана на играта. Образът на лекарството ще стои в този слот, но името на gem-а ще се появи на помощния scroll ако поинтерът напусне позицията си от този слот. Ляв бутон върху gem-а, изчакай целевия курсор да изчезне от вас и след това ляв бутон отново. След като целевият курсор изчезне отново, върнете се в екрана с инвентара. Вече вместо 1 gem ще имате 65352. Този трик работи само с оригиналната версия на играта.
Разрешаване на „blood“ и „gore“.
трябва да редактирате файла Baldur.ini направете резервно копие и във файла добавете ред „Memory Access=100“.
Кодове
Трябва да редактирате файла Baldur.ini направете резервно копие и във файла.
добавете ред „cheats=1“ под главата „[Game options]“. След това започнете игра и натиснете [Ctrl] + [Tab] за да отворите конзолния прозорец. след това въведете един от следните кодове, натиснете Enter и после отново [Ctrl] + [Tab].
Резултат/Код
500 злато/ Cheats:Midas();
Всички предмети, необходими за главно приключение/
Cheats: CriticalItems();
Появява се приятелският Drizzt/
Cheats: DrizztDefends();
Появява се враждебният Drizzt/
Cheats: DrizztAttacks();
Събирате 10 приятелски луди пилета/ Cheats: TheGreatGonzo();
Ако е наблизо кравата, маха направената магия/ Cheats:CowKill();
Открива картата/
Cheats: ExploreArea();
Добавя „Scroll Of Stone To Flesh“, 5 порции “Healing”, and 5 „Antidote“-и/ Cheats:FirstAid();
Телепорт/ Cheats:Hans();
Прави опита(experience) на всички герои на указаното ниво / CLUAConsole:SetCurrentXP(“[ниво]”).





Army Men 3D

Избор на ниво

В основното меню бързо въведи Квадрат, Кръг, R1, L1, R1+L1.

Безсмъртие

Паузирай играта и бързо въведи Квадрат,Кръг, L1, L1+L2. След това Srage ще бъде безсмъртен до края на нивото.

Всички оръжия

Паузирай играта и бързо въведи Квадрат,Кръг, R1, R1+R2. Тогава Sarge ще има достъп до всички оръжия в нивото. Задръжте Квадрат и триъгълник за да преследвате опонента по-бързо.





Virtua Fighter 3tb

Бой с Буква

При избора на боец, отиди на Akira и натисни start, след това отиди на Lau и натисни Start. Накрая отиди на Pai и натисни X.

Играете като буква

При избора на боец, отиди на Akira и натисни start, след това отиди на Lion и натисни Start. Накрая отиди на Pai и натисни X.

Играете със Сребърния Dural

При избора на боец, при тренировка натисни Start+Y+A.

Играете със Златния Dural

При избора на боец, при тренировка натисни Start+X+A.

Аркаден фон

Избери "Team Battle", "Normal" или "Training". След това остави времето да стане 0 в екрана за избор на сцена.

Нови тренировъчни фонове

Избери "training", след това задръж Start и натисни A при екрана за избор на сцена.

Облекла

При избора на герой задръж Start и избери боец.

Фонове

При избора на сцени задръж Start+B.

Бавен Replay

Натисни B преди повторението.

WCW Nitro

Отключване на борците

На екрана Option натисни R2, L2, R1, L1(2), R1, L2, R2, Select. След това маркирай борец в екрана на избор на ниво и натисни L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2, Select.

Сега 3 скрити кечисти ще бъдат отключени.

Всички борци

На екрана за избор на ниво натисни R1(4), L1(4), R2(4), L2(4), Select за да отключите всички замаскирани бонус кечисти. Ако сте направили всичко както трябва ще чуете звук.

Всички рингове

На екрана Option натисни L1, L2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, Select. и след това ринговете: The Graveyard, Spaceship, Circus, Hive, Turbo, Wunderland, Boudoir, Hall of Mirrors, Reck Room, Psychodelic, Disco, Jungle, 1984, Quark, and Texas ще могад да се избират.

Избор на Ринг

На екрана Option натисни R1, R2, R1, R2, Select. , след това всеки път при натискане на Select ще напредва до следващия в сериите. за да се движите назад натиснате L1, L2, L1, L2 Select.

Коментари

При избор на играч натисни O за да чуеш неговия коментар.

YMCA танц

Избери Диско ринг и натисни L2. Това може и да ви помогне по време на мача. Изхвърли опонента извън ринга и натисни L2 докато свърши времето.

Подути глави

На опционния екран натисни L1(7),L2, Select. Ако си въвел кода правилно, ще чуеш звук. След това след всеки удар главата на противника ще се подува.

Големи глави

На опционния екран натисни R1(7), R2, Select. Ако си въвел кода правилно, ще чуеш звук.

Големи глави, ръце, крака

На опционния екран натисни R2(7), R1, Select. Ако си въвел кода правилно, ще чуеш звук.

История на игрите: VECTREX



Системата

В края на 1982 г. фирмата *General Consumer Electric* (*GCE*) пуснала на пазара конзолата *Vectrex* за 199 долара. По-специалното при нея било това, че тя нямала аналог в бранша. *Vectrex* била базирана изцяло на векторни графики, докато останалите видеоигри използвали пиксели. Системата се продавала и със собствен монохромен монитор с размери 9 на 12 инча и изглеждала като черен Macintosh. *Vectrex* се продавала с две вградени игри – *Minestorm* и *Asteroids*, и с четирибутонен джойстик.



В началото на 1983 г. *GCE* били купени от Milton Bradley, които започнали да продават *Vectrex* и в Европа, но през 1984 г. европейските продажби били спрени. От този момент нататък нещата тръгнали по нисходящата спирала и историята на *Vectrex* приключила със срива на пазара на видеоигри. Малко след това правата върху машината били върнати на разработчиците – *Smith Engineering*. В наши дни тази фирма разпространява без печалба всички материали, свързани с конзолата, които могат да се размножават – игри, наръчници и др.

През следващите години имало два опита за съживяване на *Vectrex*. Първият бил на фирмата *Abel & Associates*, които направили на базата на системата аркадна машина, която била предназначена за пицарии и барове. Вторият опит бил на създателите от *Smith Engineering*, които през 1988 г. решили да пуснат на пазара джобен вариант на *Vectrex*. Идеята обаче била осуетена от появата през следващата година на *Game Boy* на *Nintendo*.

Игри за Vect-rex

Поради сравнително слабата популярност на конзолата и игрите за нея не се познават достатъчно. Най-добрите от тях са *Scramble Port, Web Wars, Fortress of Narzod, Polar Rescue* и *Cosmic Chasm*. Последната дори се води за първата домашна игра, която е направена впоследствие на аркада.

Версията на *Minestorm*, която била вградена във *Vectrex*, имала бъг. Той се изразявал в това, че след като стигнеш до 13-о ниво, играта забивала. На всички оплакали се от този проблем фирмата им изпращала безплатно коригиран вариант с името *Minestorm II*.

Интересен факт е, че игри за *Vectrex* се създавали и през 90-те от John Dondzila. Той е написал няколко нови игри като най-добрите от тях са *All Good Things, Spike Hoppin', Patriots* и *Vector Vaders*.

Аксесоари

Най-интересните аксесоари за *Vectrex* са светлинна писалка и очила, наречени 3D Color Imager. С тяхна помощ специални игри можело да се видят в „тримерен цвят". Тази джаджа обаче не работела достатъчно добре.

В плановете на фирмата били залегнали доста бъдещи аксесоари, които така и не видели бял свят. Измежду тях най-впечатляващи са компютърна клавиатура и касета с BASIC, които трябвало да превърнат конзолата в домашен компютър. Останалите проектоаксесоари били сензорен екран, принтер, флопи и модем.

Те са вашите надеждни партньори. Открийте с тях света на виртуалната реалност!

ВНИМАНИЕ!

Всички игромани, които са пропуснали да се снабдят със сп. ИГРОМАНИЯ броеве от 1 до 10 или с брой 1 на библиотека ИГРОМАНИЯ (*Tekken 3*), могат да направят това на адреса на редакцията: София, ул. „Братя Миладинови“ 58, тел. 319 007. Цените са, както следва:

бр. 1 до бр. 8 и бр. 10, 11, 13 – 990 лева;
бр. 9 – 1500 лева; бр. 12 – 1500 лева;
***Tekken 3* – 2500 лева;**
***Spyro The Dragon* – 2500 лева;**

Тези от вас, които искат да получат някое от тези списания по пощата, следва да платят с пощенски запис съответната сума плюс 300 лева за разходи по следната сметка на фирма „Мултимедиа“ ООД: No 1010178115, б. код 20084232, ТБ ОББ – клон „Доверие“, София и с писмо до редакцията да уточнят кои броеве трябва да им бъдат изпратени.

ТАЛОН ЗА МАЛКА ОБЯВА

Име: ....
Адрес: ....
Текст: ....
....
....

Безплатна (до 7 думи) ☐ Платена (над 7 думи)

Обява над 7 думи се заплаща по тарифа 50 лв. за символ (знак) и към настоящия талон следва да се приложи копие от документ за плащане (от пощенски запис).

МАЛКИ ОБЯВИ

➲ ***056/21001*** Продавам: Tenka, Formula 1, Men in Black.

➲ ***2922816*** Продавам Segasaturn с 18 диска, преработена – 200 $.

➲ ***2922816*** Продавам Saturn (преработена) с 18 диска или заменям за преработен Playstation.

➲ ***721116*** Продавам *386DX 40 MHz*, копроцесор, 8 Mb RAM.

Купувам харддиск от 80 до 500 Mb, цена до 30$, вечер.

➲ ***361312*** Продавам *Sega Master System II* със 7 касети.

➲ ***4694131*** Търся играта *Commandos*, спешно.

➲ ***442617*** Купувам CD *„PC Games Mania 97“*.

В тази рубрика се публикуват безплатни обяви до 7 думи, попълнени върху оригинален талон, изрязан от сп. „Игромания“ (виж вдясно).
Обяви над 7 думи се заплащат по тарифа 50 лева на символ (знак).
Плащането става в брой на адреса на редакцията - София, ул. „Братя Миладинови“ 58, или с пощенски запис по банкова сметка на Мултимедиа ООД - б. код: 200 84 232; б. сметка: 101 0178 115, ТБ ОББ - клон „Доверие“, София.

ЦЕНИ ЗА РЕКЛАМА

I корица	5000 лв./кв. см
До главата	10000 лв./кв. см
16-а стр.	3000 лв./кв. см
Вътрешна стр.	2000 лв./кв. см

ОТСТЪПКИ:

от 200 х. лв. до 500 х. лв.	*2 %*
от 500 х. лева до 1 млн. лв.	*5 %*
над 1 млн. лв.	*10%*

Цените са без ДДС.

Главен редактор ГЕОРГИ ГЕОРГИЕВ. *Редколегия* ПЕТКО ДИЛЧЕВ, НИНА СТОЯНОВА. *Дизайн и предпечатна подготовка* МАРГАРИТА ТРИФОНОВА. *Художник* ВИОЛЕТА ВЕЛИЗАРОВА

ИГРОМАНИЯ

ИЗДАВА „МУЛТИМЕДИА“ ООД
ISSN 1311-090X

Адрес на редакцията:
София, ул. „Цар Симеон“ № 98, тел. 02/ 83 10 53,
E-mail: gamemania@multimedia.bg
В списанието са използвани материали от www.gamesdomain.com *с любезното разрешение на господин Ричард Грийнхил.*

ISSN 1311-090X